

- **11h00 – 11h30 : Ouverture de la fête.** Défilé depuis les étangs en compagnie des cavaliers, des musiciens, de la troupe de l'Abbaye avec l'Impératrice sous le baldaquin et de toutes les troupes participantes.
- **11h30 – 11h45 : Démonstration de combats à l'entrée de l'Abbaye**
- **11h50 – 12h20 : Marionnettes dans le cloître et déambulation des musiciens** en direction du pigeonnier
- **12h30 – 13h00 : Démonstration « Machines de guerre » par Machina Silente**
- **14h00 – 14h30 : Jeux médiévaux incluant le public** sur le rond central de l'Abbaye
- **14h00 – 16h00 : Parcours « petit chevalier »**, balade à dos de poney près du poulailler
- **14h30 – 15h00 : Danses avec le public**, la troupe de l'Abbaye et les musiciens
- **15h00 – 15h30 : Démonstration « Machines de guerre » par Machina Silente**
- **15h15 – 15h35 : Merlin dans le cloître**
- **15h40 – 16h10 : Animation marionnettes dans le cloître**
- **16h00 – 16h30 : Musiciens en déambulation**
- **16h30 – 17h30 : Jeux équestres et Tournoi aux bords des étangs**
- **17h30 – 18h00 : Défilé des plus beaux costumes** par la troupe de l'Abbaye et les musiciens
- **18h00 – 18h30 : Démonstration « Machines de guerre » par Machina Silente**
- **18h00 – 19h00 : Parcours « petit chevalier »**, balade à dos de poney près du poulailler
- **18h30 – 19h00 : Merlin dans le cloître**

- **11h15 – 11h45 : Démonstration de combats** au rond central à l'entrée de l'Abbaye
- **11h45 – 12h15 : Marionnettes dans le cloître & musiciens en déambulation** jusqu'au pigeonnier
- **12h30 – 12h50 : Merlin dans le cloître**
- **12h45 – 13h15 : Démonstration « Machines de guerre » par Machina Silente**
- **14h00 – 14h30 : Jeux médiévaux incluant le public** sur le rond central de l'Abbaye
- **14h00 – 16h00 : Parcours « petit chevalier »**, balade à dos de poney près du poulailler
- **14h30 – 15h00 : Danses avec le public**, la troupe de l'Abbaye et les musiciens
- **15h00 – 15h30 : Démonstration « Machines de guerre » par Machina Silente**
- **15h30 – 16h00 : Animation marionnettes dans le cloître**
- **16h00 – 16h30 : Musiciens en déambulation depuis le cloître jusqu'aux étangs**
- **16h30 - 17h30 : Jeux équestres et tournoi aux bords des étangs**
- **17h30 – 18h00 : Démonstration « Machines de guerre » par Machina Silente**
- **17h30 – 17h50 : Merlin dans le cloître**
- **18h00 – 18h30 : Défilé de costumes par la troupe de l'Abbaye**
- **18h00 – 19h00 : Parcours "petit chevalier"**, balade à dos de poney près du poulailler
- **18h30 – 19h00 : Défilé général de fermeture des Fêtes Médiévales**